

# Besser lernen mit Virtual Reality

## Erhöhtes Verständnis

Visualisierungen von sonst komplexen Lerninhalten sowie die Wahrnehmung der virtuellen Lernwelten mit allen Sinnen führen zu einem erhöhten Verständnis

## Praxisbezug

Interaktive Lernanwendungen erlauben die praktische Umsetzung von theoretisch gelernten Inhalten

## Motivationsschub

Der Umgang mit neuartigen Medien sorgt automatisch für eine erhöhte Motivation bei Lernenden

## Bleibende Erinnerungen

Die Kombination aus visuellen, auditiven sowie emotionalen Eindrücken sorgt für eine langfristige Speicherung der Informationen im Gedächtnis

## Beispiele:

### Digitale Lerninhalte



#### Reise zu Mond und Mars

Die Reise führt zur alten Raumfähre der Apollo-11-Mission, genauer: zum Südpol des Mondes, dem Shackleton-Krater. Anschließend geht es zu den spektakulären Landschaften des Mars: zum größten Grabenbruch des Sonnensystems, dem Valles Marineris und auf den Olympus Mons, um von dort in eine drei Kilometer tiefe Schlucht zu schauen, die Caldera.



### A Ride in 2049

Die SchülerInnen werden von Myra, einer Frau aus der Zukunft, herumgeführt. Sie zeigt uns die Straßen und Autos vom Frankfurt des Jahres 2049. Während der Reise verdeutlicht sie, dass Mobilität nach vollzogener Digitalisierung viel mehr sein wird als der bloße Transport von Menschen und Dingen.



### Beruf VR

Die Berufsorientierung in Schulen ist sehr wichtig. In bisher ca. 100 unterschiedlichen 360-Grad-Videos soll den SchülerInnen ein realistisches Bild von möglichen Ausbildungsberufen vermittelt werden. Was sind die Aufgaben, wie startet eine Ausbildung und wie verläuft sie? Wie sieht der zukünftige Arbeitsplatz aus? Außerdem werden zusätzlich weniger bekannte, dennoch sehr spannende und zukunftssichere Berufe vorgestellt.